

SPERIMENTAZIONE SECONDA FASE

IL LAVORO IN CLASSE CONTINUA

anche se alle volte in modo un po' confuso.

Alcuni ragazzi hanno continuato a realizzare programmi, non sempre ottimali, ma comunque di un livello almeno buono, a mio parere.

Altri hanno osservato con interesse il lavoro dei compagni e hanno tentato a loro volta, non sempre con successo, di realizzare qualche programma che non fosse troppo banale.

Quasi tutti desiderano partecipare alla gara di programmazione che si terrà all'Università di Udine al dipartimento di informatica il 20 marzo, in occasione delle Giornate Scientifiche 2002, nel tentativo di non perdere troppo terreno rispetto a coloro che riescono a programmare con una certa facilità. Sembra quindi per ora esserci un *contagio* positivo

Nelle pagine che seguono ci sono alcuni programmi realizzati per risolvere l'ordinamento di 3 e 5 oggetti.

È emblematico quello che è capitato proprio circa un mese fa ad uno degli studenti più interessati alla programmazione. Nel tentativo di tradurre in programma Pascal l'ordinamento di cinque oggetti con sette passi, dopo aver esaminato l'algoritmo risolvete, si era reso conto che qualcosa non tornava. La macchina non risolveva bene il problema. Fu costretto dalle circostanze ad ammettere che la "colpa" era sua perché non aveva ben capito l'algoritmo scritto in linguaggio naturale. Quanto è accaduto però ha fatto sì che io mi rendessi conto che l'algoritmo scritto da me, in linguaggio naturale, poteva essere frainteso e mi ha messo nelle condizioni di precisare i passaggi che avevo indicato di fare.

La comunicazione può fallire tra gli esseri umani, perché molti passaggi sono dati per scontati.

Il materiale della sperimentazione verrà completato, organizzato e commentato entro la fine dell'anno scolastico.